

ETRIER DE LEVAGE À SOUDER À BASE DOUBLE C820X

UTILISATION:

Cet étrier de levage est prévu pour être souder sur une charge ou une machine afin d'être utilisé comme point d'ancrage et de pouvoir effectuer un levage ou un tirage en toute sécurité.



CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- **Matière:** Acier à haute résistance Grade 100
- **Finition :** Peinture époxy saumon
- **Marquage :** CMU, Lot de traçabilité, CE, Fabricant,
- **Coefficient de sécurité :** 4
- Orientable à 180°
- Testé 100% Magnaflux

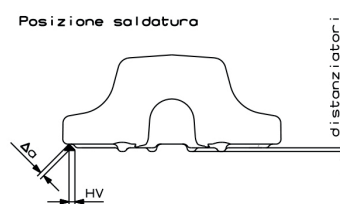
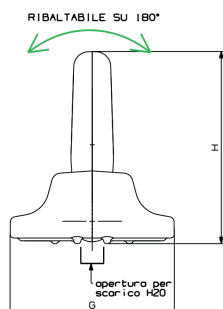
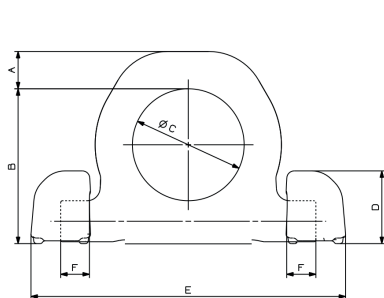


TABLEAU DES CHARGES

Code	A	B	C	D	E	F	G	H	Epaisseur de la soudure	Poids
	mm	mm	mm	mm	mm	mm	mm	mm	HV=Δa	Kg
C820X04	14	65	48	29	134	14	60	79	HV 4+3	0,73
C820X067	20	83	60	39	169	16	88	103	HV 5,5+3	1,80
C820X10	22	96	65	48	196	19,5	98	118	HV 6+4	3,00
C820X16	31	126	90	55	264	29	127	155	HV 8,5+4	5,75
C820X30	42	175	130	79	371	45	157	217	HV 15+4	16,00

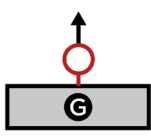
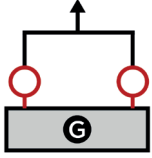
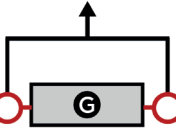
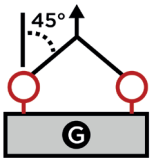


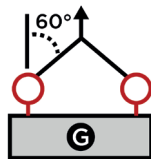
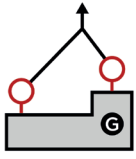
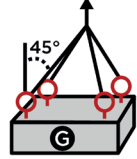
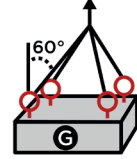
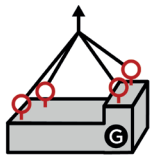
ATTENTION

Suivre les instructions de la notice d'utilisation. Non destiné au levage de personnes.
Cet ancrage est un accessoire de levage et est soumis aux vérifications générales périodiques obligatoires (arrêt du 1er mars 2004) au minimum 1 fois par an.

ETRIER DE LEVAGE À SOUDER À BASE DOUBLE C820X

MODES DE LEVAGE

 Sens du levage  Anneau  Centre de gravité					
Code	1 brin et levage à 0°	2 brins et levage à 0°	1 brin et levage à 90°	2 brins et levage à 90°	2 brins et levage de 0° à 45°
-	t	t	t	t	t
C820X04	4	8	4	8	5,6
C820X067	6,7	13,4	6,7	13,4	9,38
C820X10	10	20	10	20	14
C820X16	16	32	16	32	22,4
C820X30	30	60	30	60	42

 Sens du levage  Anneau  Centre de gravité					
Code	2 brins et levage de 45° à 60°	2 brins et levage Asymétrique	3/4 brins et levage de 0° à 45°	3/4 brins et levage de 45° à 60°	3/4 brins et levage Asymétrique
-	t	t	t	t	t
C820X04	4	4	8,4	6	4
C820X067	6,7	6,7	14,1	10,1	6,7
C820X10	10	10	21	15	10
C820X16	16	16	33,6	24	16
C820X30	30	30	63	45	30